ИНТЕРАКТИВНЫЙ ЭКСПОНАТ ДЛЯ МУЗЕЕВ

ЭХО ИСТОРИИ. ГОЛОС ЭПОХИ

Пусть история вашего музея заговорит.

Посетитель задаёт вопрос. Цифровой исторический герой отвечает голосом и оживает на экране.

3 готовых героя
ИЛИ
1 уникальный персонаж музея



СТАРТОВАЯ СТОИМОСТЬ КОМПЛЕКТА

ОТ 595 000 ₽

Сенсорный киоск + ИИ + герои

Создаём характер и визуальный образ персонажа. Знания о вашем музее вы можете пополнять самостоятельно.

I / ВЫБЕРИТЕ СВОЕГО ГЕРОЯ

Два варианта в одном предложении

Выбирайте готовые исторические образы или создайте героя специально для вашей коллекции.

ВАРИАНТ 01

3

ГОТОВЫХ ПЕРСОНАЖА

Вы выбираете трёх героев из согласованной библиотеки: писателей, учёных, путешественников, государственных и других исторических деятелей.

Возможность смены героев и расширения библиотеки — по согласованным условиям.

ВАРИАНТ 02

1

УНИКАЛЬНЫЙ ПЕРСОНАЖ МУЗЕЯ

Мы разрабатываем визуальный образ и характер героя по тематике экспозиции: основатель города, выдающийся земляк или собирательный образ эпохи.

Исторические материалы, образ и границы проекта согласовываются с заказчиком.

ГЛАВНАЯ ОСОБЕННОСТЬ — ВАШИ ЗНАНИЯ

Музей может самостоятельно дополнять знания персонажа после запуска: добавлять биографии, описания экспонатов, уточнения и новые сведения через панель управления.

Пример: в краеведческом музее цифровой основатель города рассказывает историю территории на основе документов, которые подготовили и загрузили сотрудники музея.

Персонаж не читает лекцию. Он отвечает на вопросы.

Историческая реконструкция с использованием ИИ, ориентированная на материалы музея.



КОНЦЕПЦИЯ ИНТЕРАКТИВНОГО ЭКСПОНАТА

ПРИМЕР РАЗГОВОРА

ПОСЕТИТЕЛЬ

«Как начиналась история нашего города?»

ЦИФРОВОЙ ГЕРОЙ

«Начнём с первых лет поселения. В музейных архивах сохранились сведения о тех, кто здесь жил и работал...»

ЧТО ВИДИТ ГОСТЬ

- Герой на большом экране
- Голосовой ответ
- Движение губ и мимика
- Вопросы своими словами

Важная оговорка. Герой — цифровая историко-художественная реконструкция. Его ответы формируются ИИ и могут требовать проверки. Функции загрузки материалов и автономной работы уточняются в конфигурации.

III / ИСПОЛНЕНИЯ КИОСКА

Три типовых исполнения. Индивидуальное оформление.

Используем готовые профессиональные панели и корпуса, чтобы не увеличивать сроки и стоимость изготовления.



Вертикальная стойка

Прямой сенсорный экран. Для зала, входной зоны или самостоятельного экспоната.



Интерактивный стол

Наклонная панель; компьютер можно разместить в основании.



Настенная панель

Герой как цифровой портрет. Компьютер можно разместить отдельно.

Индивидуальное оформление — по запросу

Декоративный корпус под эпоху, музейную коллекцию или фирменный стиль. Разработка конструкции, дополнительных персонажей и нестандартного оформления рассчитывается отдельно.

Технический подход: компьютер и сенсорная панель могут располагаться совместно или раздельно. Длины линий, совместимость USB/HDMI и конструкция основания проверяются для конкретной площадки.

Изображения — концептуальные визуализации вариантов исполнения; итоговый корпус и комплектующие уточняются в спецификации.

IV / КОМПЛЕКТАЦИЯ И СТОИМОСТЬ

История вашего музея может заговорить.

Базовый музейный комплекс с цифровым историческим собеседником.

СПЕЦИАЛЬНАЯ СТАРТОВАЯ СТОИМОСТЬ

от 595 000 ₽

Цена базовой комплектации. Дополнительные исполнения и индивидуальные работы рассчитываются отдельно.

ЧТО ВХОДИТ В БАЗОВОЕ ПРЕДЛОЖЕНИЕ

01 **Сенсорный комплекс**
Экран, вычислительный блок и базовое ПО в выбранной конфигурации.

02 **Персонажи на выбор**
Три готовых героя из библиотеки или один уникальный герой музея.

03 **Пополнение знаний**
Панель управления для самостоятельного обновления базы знаний.

04 **Первичная настройка**
Настройка программной части и подготовка решения к использованию.

СВЯЖИТЕСЬ С НАМИ

mmvs.ru · dev-bot.su · видновсем.рф

Уточним исполнение, состав героев и подготовим КП под вашу площадку.

Презентационное предложение, не публичная оферта. Наличие героев, итоговая стоимость, НДС, доставка, монтаж, сроки и объём работ уточняются в договоре/спецификации.